

# Lezione #

## Introduzione alla Logica Lineare

Roberto Maieli

Università degli Studi "Roma Tre"

maieli@uniroma3.it

<http://logica.uniroma3.it/~maieli/teaching>

Corso di Logica (II livello, magistrale):

*Introduzione alla Proof-Theory ed ai suoi più recenti sviluppi*

# Corso di Logica II Livello: pre-requisiti

Assumiamo che lo studente, possibilmente appartenente ad un CdS Magistrale in Filosofia, abbia già seguito con profitto un

**Corso introduttivo di Logica di I Livello** (triennale, 36H, 6CFU)

nel quale abbia appreso alcune nozioni di logica di base quali:

- ▶ Cos'è una proposizione logica, quali sono i modi per stabilire (dimostrare) o respingere (refutare) una proposizione
- ▶ Calcolo Proposizionale: connettivi, dualità, tavole di verità, leggi logiche;
- ▶ Calcolo dei Predicati: quantificatori e formule del Primo Ordine; proposizioni categoriche, soddisfacibilità, validità, conseguenza logica; chiusure universali ed esistenziali. Enunciati (senza dimostrazioni) dei Teoremi di Completezza ed Incompletezza dei Gödel

# Corso di Logica II Livello: obiettivi e contenuti

Questo corso di II livello mira ad una moderna introduzione alla

**Teoria della Dimostrazione e i suoi sviluppi** (36H, 6CFU).

Principali argomenti trattati ( $\sim 6H$  per argomento):

1. Deduzione Naturale e Calcoli dei Sequenti per LJ ed LK.
2. Teorema di Eliminazione del Taglio di Gentzen.
3. Teorema di Compattezza e Completezza.
4. Questioni di (Ind-)Decidibilità e Teoremi di Incompletezza di Gödel.
5. Recenti sviluppi della Teoria della Dimostrazione: la Logica Lineare
  - 5.1 **frammento Moltiplicativo e Reti Dimostrative** (lez. oggi)
  - 5.2 frammento Additivo ed Esponenziale: le regole strutturali.
  - 5.3 interazioni/applicazioni della LL con/alle altre scienze: filosofia, linguistica, informatica, biologia.

# Logica intuizionista, classica e lineare

- ▶ la Logica Lineare (Girard, 1987), un raffinamento della logica classica ed intuizionista:
  - ▶ **Logica Classica ed Intuizionista** pone l'accento sulle nozioni di **verità** e **validità** (cruciali in Filosofia e Matematica)
  - ▶ **Logica Lineare** pone l'accento piuttosto sulle nozioni di **azione** e **risorsa** (cruciali in Informatica, Fisica, Biologia)
- ▶ La principale novità introdotta dalla LL è la nozione di : **rete dimostrativa** (o **proof-net**)
- ▶ I proof-nets sono la chiave di volta per studiare l'intera LL.

# la novità della LL: i *proof-nets*

Il concetto di rete dimostrativa ha *triplice natura*:

- ▶ **sintattica**: perché parla di dimostrazioni come oggetti geometrici finiti (*grafi*) ... l'informatica parla di grafi (*programmi*), la biologia parla di grafi (*regolatori*);
- ▶ **semantica**: perché consente di catturare la nozione di *equivalenza tra dimostrazioni*: un proof-net (oggetto finito) intuitivamente rappresenta una classe (potenzialmente infinita) di dimostrazioni del calcolo dei sequenti equivalenti a meno di operazioni burocratiche (permutabilità di regole logiche, ordine delle regole,...)
- ▶ **computazionale**: perché consente di esprimere l'eliminazione del taglio (vero motore computazionale della logica) in maniera efficace: i tagli vengono eliminati in maniera locale, parallela e confluyente.

## Il frammento moltiplicativo di LL: le regole

- **Formule:**  $A, B, \dots$  sono definite induttivamente a partire dai *letterali* (atomi o atomi negati) per mezzo dei connettivi lineari:

$\otimes$  (*tensore o congiunzione*),  $\wp$  (*par o disgiunzione*).

- **Negazione:**  $(\cdot)^\perp$  si estende alle formule via le Leggi di de Morgan:

$$(A \otimes B)^\perp = (B^\perp \wp A^\perp) \quad (A \wp B)^\perp = (B^\perp \otimes A^\perp)$$

- **Sequenti (*ad una parte*):**  $\Gamma, \Delta$  sono insiemi (una disgiunzione) di occorrenze di formule  $A_1, \dots, A_{n \geq 1}$ , derivati usando le regole:

**identità :**  $\frac{}{\vdash A, A^\perp} \text{ax} \quad \frac{\vdash \Gamma, A \quad \vdash \Delta, A^\perp}{\vdash \Gamma, \Delta} \text{cut}$

**multiplicative :**  $\frac{\vdash \Gamma, A \quad \vdash \Delta, B}{\vdash \Gamma, \Delta, A \otimes B} \otimes \quad \frac{\vdash \Gamma, A, B}{\vdash \Gamma, A \wp B} \wp$

Osservazione:  $\Gamma \vdash \Delta \Leftrightarrow \vdash (\otimes \Gamma)^\perp, \Delta$ , via negazione

## Il frammento moltiplicativo di LL: le dimostrazioni

Una derivazione (prova o dimostrazione) del sequente  $\vdash \Gamma$  è un albero:

- ▶ le foglie sono etichettate dagli assiomi logici,
- ▶ la conclusione è etichettata dal sequente  $\vdash \Gamma$ , ed
- ▶ ogni nodo intermedio è etichettato da un sequente derivato mediante una delle regole logiche o cut.

ESEMPIO 1 (omettiamo "⊢"):

$$\frac{
 \frac{
 \frac{A, A^\perp}{\mathbf{A} \otimes \mathbf{B}, A^\perp, B^\perp} \otimes
 \quad
 \frac{B, B^\perp}{\mathbf{B}, A^\perp, B^\perp} \otimes
 }{A \otimes B, \mathbf{A}^\perp \wp \mathbf{B}^\perp} \wp
 \quad
 \frac{
 \frac{
 \frac{B, B^\perp}{\mathbf{B}^\perp \otimes \mathbf{C}^\perp, B, C} \otimes
 \quad
 \frac{C, C^\perp}{\mathbf{C}^\perp, A^\perp, C} \otimes
 }{A \otimes B, B^\perp \otimes C^\perp, \mathbf{A}^\perp \wp \mathbf{C}} \wp
 \quad
 \frac{A, A^\perp}{\mathbf{A} \otimes \mathbf{B}, B^\perp \otimes C^\perp, \mathbf{A}^\perp \wp \mathbf{C}} \otimes
 }{A \otimes B, B^\perp \otimes C^\perp, \mathbf{A}^\perp \wp \mathbf{C}} \text{cut}
 }{A \otimes B, B^\perp \otimes C^\perp, \mathbf{A}^\perp \wp \mathbf{C}}$$

ESERCIZIO: la  $\wp$ -regola è invertibile:  $\vdash \Gamma, A, B \Leftrightarrow \vdash \Gamma, A \wp B$

( $\Rightarrow$ ) ovvio. ( $\Leftarrow$ )  $\frac{\Gamma, A \wp B \quad A^\perp \otimes B^\perp, A, B}{\Gamma, A, B} \text{cut}$



## problemi del calcolo dei sequenti: eliminazione del taglio

TEOREMA : ogni dimostrazione di  $\vdash \Gamma$  può essere trasformata in una dimostrazione "equivalente" (con la stessa conclusione  $\Gamma$ ) senza tagli.

IDEA DELLA PROVA (assumiamo una dimostrazione con un solo cut) : per induzione (lessicografica) sulla coppia  $\langle \delta, \lambda \rangle$  dove:

- ▶  $\delta$  é la **complessità** (il numero di connettivi  $\otimes/\wp$ ) della cut-formula;
- ▶  $\lambda$  é la **profondità** di un taglio (la profondità di una inferenza é data dal *max* delle profondità delle eventuali premesse + 1; gli assiomi sono a profondità 1).

ESEMPIO 2: via invertibilitá della regola  $\wp$  trasformiamo la prova in una equivalente con un cut di uguale complessitá ma minore profonditá (4).

$$\frac{\frac{\frac{A, A^\perp}{A \otimes B, A^\perp, B^\perp} \otimes \quad \frac{B, B^\perp}{B^\perp \otimes C^\perp, B, C} \otimes}{A \otimes B, A^\perp \wp B^\perp} \wp \quad \frac{\frac{B, B^\perp}{B^\perp \otimes C^\perp, B, C} \otimes \quad \frac{C, C^\perp}{A, A^\perp} \otimes}{A \otimes B, B^\perp \otimes C^\perp, A^\perp, C} \otimes}{\frac{A \otimes B, B^\perp \otimes C^\perp, A^\perp, C}{A \otimes B, B^\perp \otimes C^\perp, A^\perp \wp C} \wp} \text{cut}$$

Possiamo applicare l'ipotesi di induzione (**QUANTA BUROCRAZIA!**)

# problemi del calcolo dei sequenti: equivalenza tra dimostrazioni (1/2)

Il teorema di eliminazione del taglio pone una questione logica e filosofica importante: **quando due dimostrazioni sono equivalenti?**

- ▶ (*accezione debole*): due dimostrazioni sono equivalenti se dimostrano la stessa **cosa** (denotano la stessa cosa).
- ▶ (*accezione forte*): due dimostrazioni sono equivalenti se dimostrano la stessa **cosa** nello stesso **modo** (hanno lo stesso “senso”).

## problemi del calcolo dei sequenti: equivalenza (2/2)

ESEMPIO 3: tre dimostrazioni equivalenti, ma in senso diverso!

$$\frac{\frac{\frac{A, A^\perp}{\mathbf{A} \otimes \mathbf{B}, A^\perp, B^\perp} \otimes \frac{B, B^\perp}{\mathbf{B}^\perp \otimes \mathbf{C}^\perp, B, C} \otimes \frac{C, C^\perp}{\mathbf{A} \otimes \mathbf{B}, B^\perp \otimes C^\perp, A^\perp, C} \otimes}{A \otimes B, \mathbf{A}^\perp \wp \mathbf{B}^\perp} \wp}{A \otimes B, B^\perp \otimes C^\perp, A^\perp \wp C} \text{cut}$$

$$\frac{\frac{\frac{A, A^\perp}{\mathbf{A} \otimes \mathbf{B}, A^\perp, B^\perp} \wp \frac{B, B^\perp}{\mathbf{B}^\perp \otimes \mathbf{C}^\perp, B, C} \otimes \frac{C, C^\perp}{\mathbf{A} \otimes \mathbf{B}, B^\perp \otimes C^\perp, A^\perp, C} \otimes}{A \otimes B, \mathbf{A}^\perp \wp \mathbf{B}^\perp} \wp}{A \otimes B, B^\perp \otimes C^\perp, A^\perp, C} \wp}{A \otimes B, B^\perp \otimes C^\perp, A^\perp \wp C} \text{cut}$$

le prime due differiscono per la permutazione di  $\wp$ /cut

$$\frac{\frac{\frac{A, A^\perp}{\mathbf{A} \otimes \mathbf{B}, A^\perp, B^\perp} \otimes \frac{B, B^\perp}{\mathbf{B}^\perp \otimes \mathbf{C}^\perp, B, C} \otimes \frac{C, C^\perp}{\mathbf{A} \otimes \mathbf{B}, B^\perp \otimes C^\perp, A^\perp, C} \otimes}{A \otimes B, B^\perp \otimes C^\perp, A^\perp, C} \wp}{A \otimes B, B^\perp \otimes C^\perp, A^\perp \wp C} \text{cut}$$

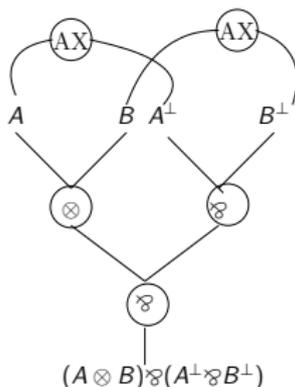
la terza é ciò che si ottiene dalle prime due, dopo aver eliminato i tagli

# Che fare?

- ▶ Per rispondere a queste questioni introduciamo una nuova sintassi: le reti dimostrative (proof-nets).
- ▶ Sinteticamente: una proof net è una classe di equivalenza modulo invertibilità delle regole di dimostrazioni
- ▶ In maniera meno roboante: una proof net rappresenta (sintatticamente) una classe di dimostrazioni che differiscono solo per l'ordine in cui le regole logiche sono applicate.
- ▶ Ha una duplice natura (ne vedremo una terza):
  - semantica, in quanto sta per una classe di oggetti equivalenti; e
  - sintattica, perché parla di dimostrazioni come oggetti finiti, grafi.

## strutture dimostrative: intuitivamente

è possibile vedere una dimostrazione (senza tagli) di una formula  $F$  come un grafo ottenuto aggiungendo all'albero sintattico di  $F$  degli archi (assiomi) tra due letterali duali ( $X$  ed  $X^\perp$ ).

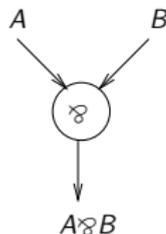
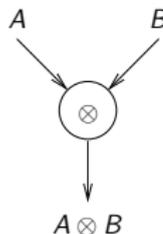
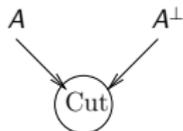
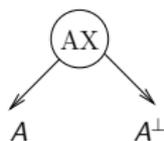


**Informalmente:** una rete dimostrativa è un grafo, detto **struttura di prova**, tale che:

- 1) – i nodi sono etichettati da  $\otimes$ ,  $\wp$ , *Axiom* o *Cut*,
- 2) – gli archi sono etichettati da formule;
- 3) – soddisfa una proprietà geometrica (*criterio di correttezza*).

## strutture dimostrative: formalmente

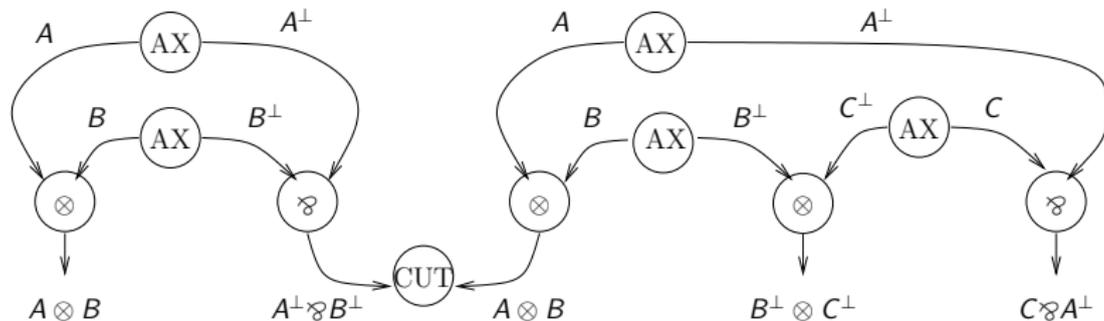
- un **legame** (o link) é uno dei seguenti grafi:
  - ▶ i nodi sono etichettati dai Connettivi ( $\otimes, \wp$ ), Axioma o Cut;
  - ▶ gli archi orientati sono etichettati da formule:
    - gli archi incidenti un nodo sono dette *premesse*,
    - quelli emergenti sono chiamati *conclusioni* del legame



– una **struttura di prova**  $\pi$  é un grafo costruito a partire dai legami e tale che: ogni arco é la conclusione di esattamente un nodo e la premessa di al massimo un nodo.

– conclusioni che non sono premesse di altri legami sono dette *conclusioni della struttura di prova*.

## Esempio 4: una struttura dimostrativa



Esiste un rapporto passa tra questo grafo e la dimostrazione seguente ?

$$\frac{\frac{A, A^\perp \quad B, B^\perp}{A \otimes B, A^\perp, B^\perp} \otimes \quad \frac{B, B^\perp \quad C, C^\perp}{B^\perp \otimes C^\perp, B, C} \otimes}{A \otimes B, A^\perp \wp B^\perp} \wp \quad \frac{A, A^\perp}{B^\perp \otimes C^\perp, B, C} \otimes}{A \otimes B, B^\perp \otimes C^\perp, A^\perp, C} \text{cut}$$

$$\frac{A \otimes B, B^\perp \otimes C^\perp, A^\perp, C}{A \otimes B, B^\perp \otimes C^\perp, A^\perp \wp C} \wp$$

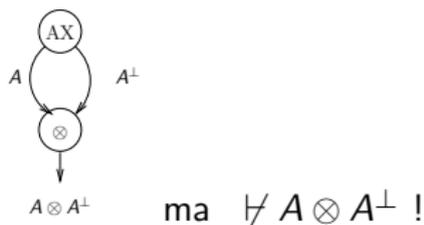
## strutture dimostrative vs dimostrazioni

a-priori vorremmo che le strutture dimostrative fossero corrette e complete rispetto al calcolo dei sequenti.

- ▶ **Correttezza:** se  $\pi$  é una struttura dimostrativa con conclusione  $\Gamma$ , allora  $\vdash \Gamma$  é dimostrabile nel Calcolo dei Sequenti.
- ▶ **Completezza:** se  $\vdash \Gamma$  é dimostrabile nel Calcolo dei Sequenti allora esiste una struttura dimostrativa  $\pi$  con conclusioni  $\Gamma$ .

**Problema:** ci sono piú strutture dimostrative che dimostrazioni del calcolo dei sequenti; ci sono strutture prive di “senso dimostrativo” (... ma non per questo “insensate”!)

ESEMPIO 5: una struttura di prova con conclusione  $A \otimes A^\perp$

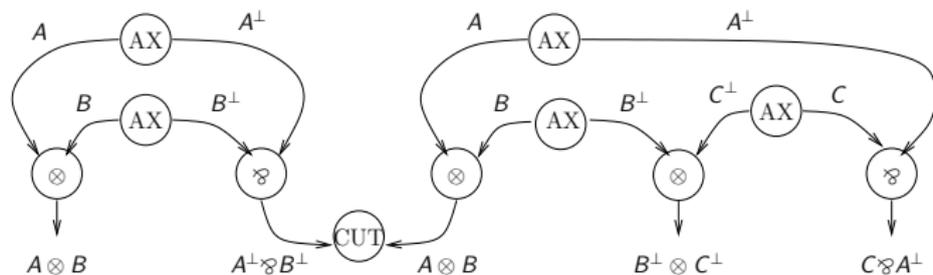


**Morale:** occorre dunque restringere la nozione di struttura dimostrativa e caratterizzare esattamente quelle che provengono da dimostrazioni del Calcolo dei Sequenti.

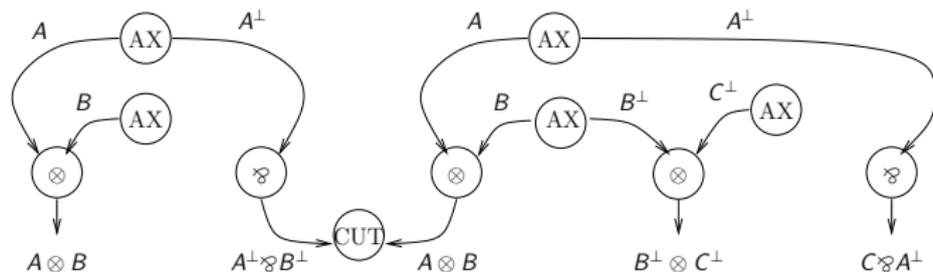
# le strutture dimostrative corrette: proof nets (e tests)

- ▶ **Idea interattiva:** consideriamo corrette solo quelle strutture che resistono a tutti gli attacchi o **test**.
- ▶ un **test**  $\tau$  per una struttura dimostrativa  $\pi$  é il grafo che si ottiene da  $\pi$  mutilando una delle due premesse di ogni legame  $\wp$ .
- ▶ **Criterio di Correttezza:** una struttura dimostrativa  $\pi$  é corretta (cioè un **proof-net**) se ogni test é un grafo connesso e aciclico (un albero).
- ▶ **OSSERVAZIONE:** testare la correttezza di una struttura  $\pi$  richiede a-priori "troppo lavoro": *esponenziale* nel numero dei legami  $\wp$  (infatti, se  $\pi$  ha  $n$  legami  $\wp$ , allora  $\exists 2^n$  tests per  $\pi$ );  
In pratica, però, il criterio può essere reso più efficiente: in tempo *lineare* nel numero dei legami  $\wp$  (si usano *algoritmi di unificazione*).

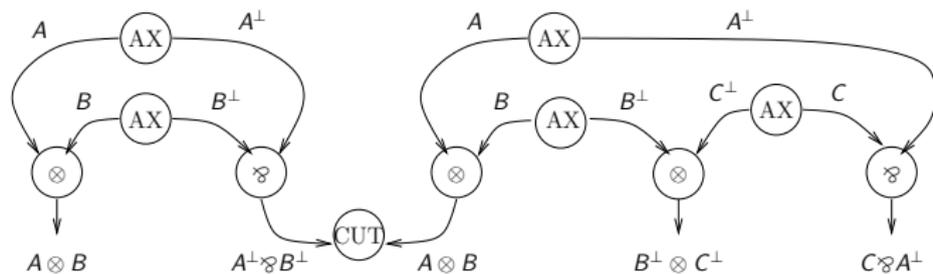
# Esempio di rete dimostrativa: resiste ai tests (1/4)



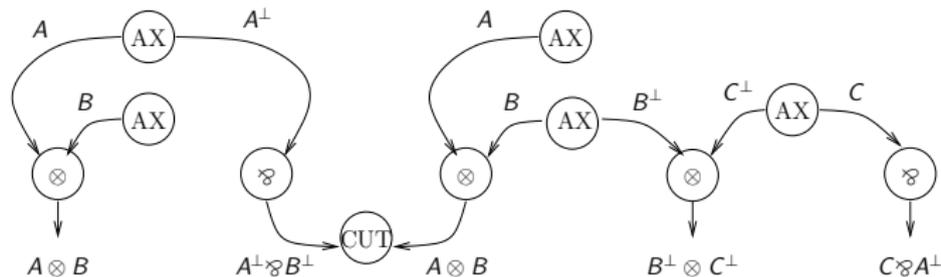
resiste a tutti e 4 i possibili tests:  
 il primo test é infatti un grafo connesso e aciclico (un albero)



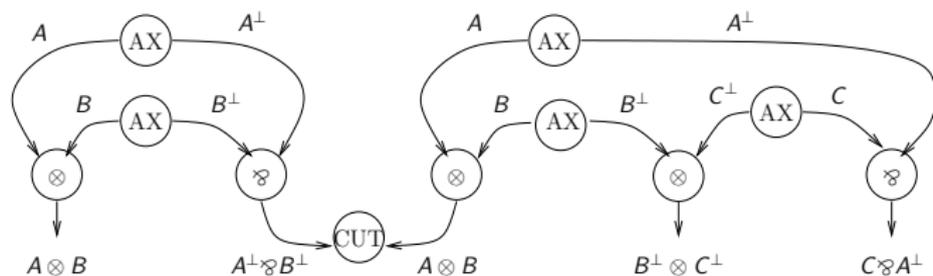
## Esempio di rete dimostrativa: resiste ai tests (2/4)



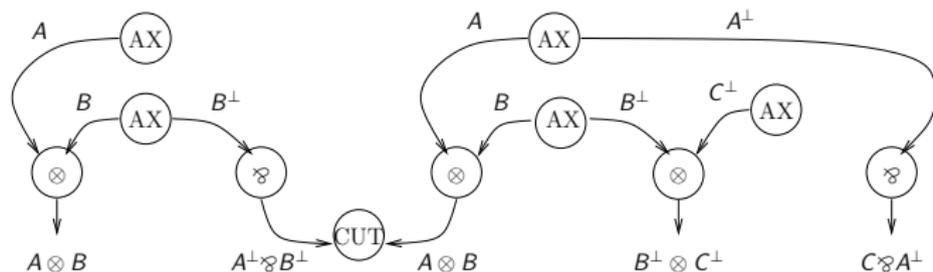
resiste a tutti e 4 i possibili tests:  
 il secondo test é infatti un grafo connesso e aciclico (un albero)



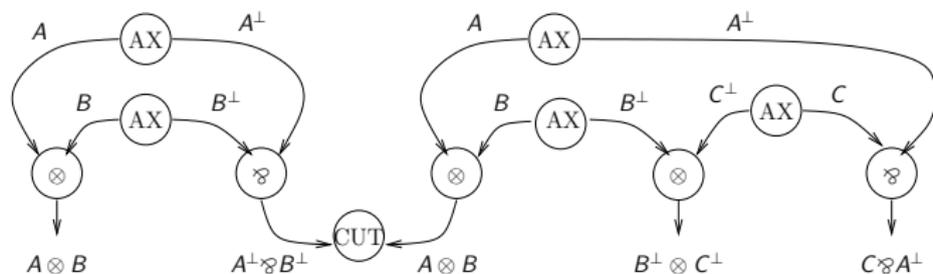
## Esempio di rete dimostrativa: resiste ai tests (3/4)



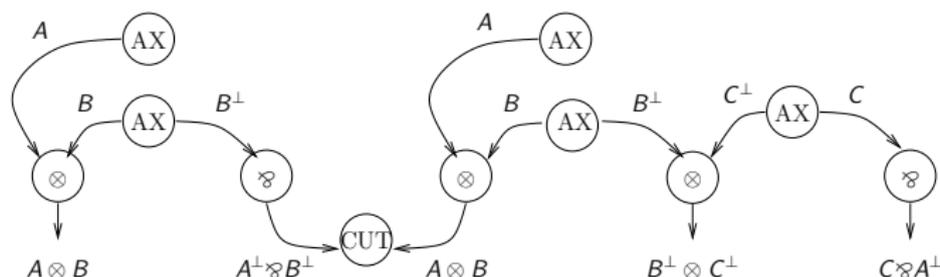
resiste a tutti e 4 i possibili tests:  
 il terzo test é un grafo connesso e aciclico (un albero)



## Esempio di rete dimostrativa: resiste ai tests (4/4)



resiste a tutti e 4 i possibili tests:  
il quarto ed ultimo test é ancora un grafo connesso e aciclico (un albero)

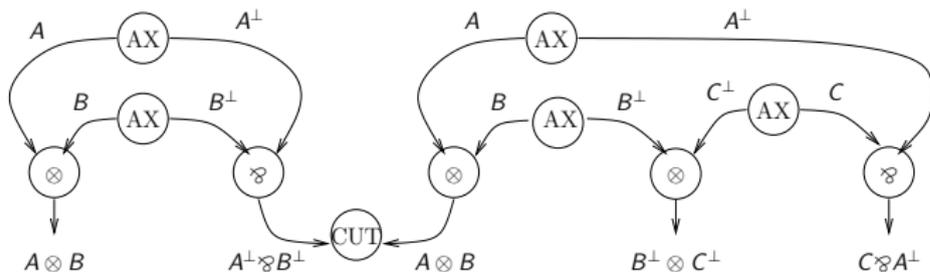


# Il Criterio di Correttezza è necessario e sufficiente

- ▶ **TEOREMA [sequenzializzazione]**: ogni dimostrazione  $\Pi$  con conclusioni  $\vdash \Gamma$  può essere trasformata in una rete dimostrativa  $\pi$  con le stesse conclusioni e viceversa.
- ▶ **DIMOSTRAZIONE:**
  - ▶  $(\Rightarrow)$  "ogni dimostrazione  $\Pi$  di  $\vdash \Gamma$  può essere de-sequenzializzata in una struttura corretta  $\pi$  con le stesse conclusioni".  
*Dimostrazione facile: per induzione sulla profondità della dimostrazione  $\Pi$  del calcolo dei sequenti.*
  - ▶  $(\Leftarrow)$  "ogni struttura corretta  $\pi$  con conclusioni  $\Gamma$  può essere sequenzializzata in una dimostrazione  $\Pi$  di  $\vdash \Gamma$ ".  
*Dimostrazione difficile: per induzione sulla taglia (numero dei nodi) della rete dimostrativa (come esercizio provate il caso con strutture prive di cut).*
- ▶ **COROLLARIO [equivalenza sintattica]**: Se due dimostrazioni si de-sequenzializzano nella medesima rete dimostrativa, allora sono equivalenti .

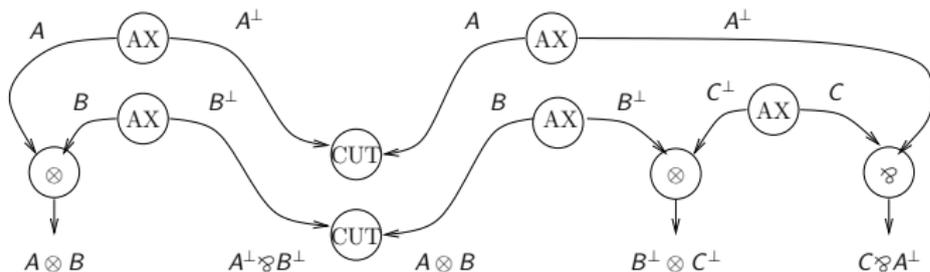
## significato computazionale: *Hauptsatz* (1/4)

- ▶ **TEOREMA:** ogni rete dimostrativa con tagli può essere trasformata in una rete con le stesse conclusioni e senza tagli.
- ▶ **DIMOSTRAZIONE:** per induzione sulla complessità logica (numero dei connettivi) delle formule tagliate.
- ▶ **ESEMPIO:** la rete dimostrativa con un solo taglio di complessità 1



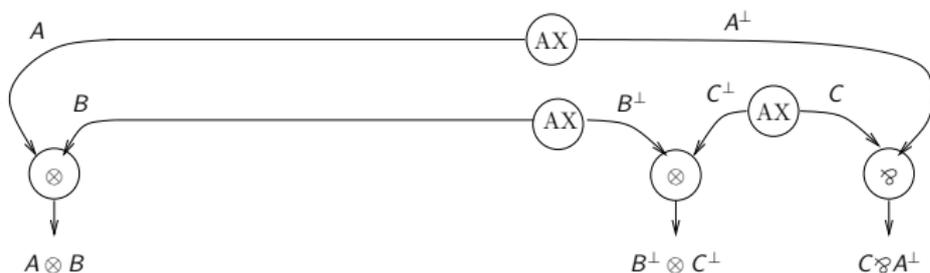
## significato computazionale: *Hauptsatz* (2/4)

- ▶ **TEOREMA:** ogni rete dimostrativa con tagli può essere trasformata in una rete con le stesse conclusioni e senza tagli.
- ▶ **DIMOSTRAZIONE:** per induzione sulla complessità logica (numero dei connettivi) delle formule tagliate.
- ▶ **ESEMPIO:** si riduce ad una rete con due tagli di complessità 0



## significato computazionale: *Hauptsatz* (3/4)

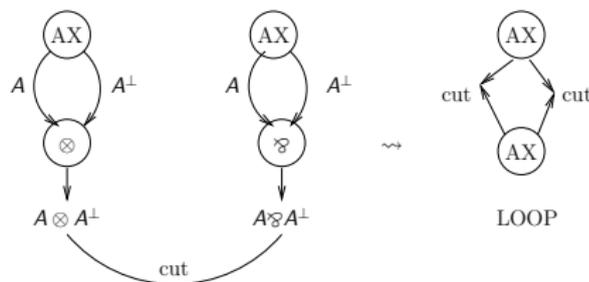
- ▶ **TEOREMA:** ogni rete dimostrativa con tagli può essere trasformata in una rete con le stesse conclusioni e senza tagli.
- ▶ **DIMOSTRAZIONE:** per induzione sulla complessità logica (numero dei connettivi) delle formule tagliate.
- ▶ **ESEMPIO:** che si riduce infine ad una rete priva di tagli (*normale*).



## significato computazionale: *Hauptsatz* (4/4)

La procedura di eliminazione del taglio:

- ▶ è **fortemente normalizzante**: termina sempre con la stessa forma normale;
- ▶ è **locale**: solo i nodi immediatamente contigui al cut sono coinvolti;
- ▶ è **concorrente**: i passi di riduzione possono esser eseguiti simultaneamente;
- ▶ **preserva la nozione di struttura di prova**: ma non tutti gli oggetti scorretti hanno un “senso computazionale”;



- ▶ **preserva la correttezza** (proof-net).

fine

- ▶ ESERCITAZIONE: ...
- ▶ PROSSIME LEZIONI:
  - regole strutturali,
  - connettivi additivi ed esponenziali,
  - interazione/applicazioni con/alle altre scienze.
- ▶ Grazie per l'attenzione!