Esercizi Corso Fondamenti di Informatica

Marta Cialdea Mayer e Roberto Maieli

22 marzo 2004

1 Esercizi relativi alle slides dei pacchetti 03 e 04

- 1. Marcate le risposte corrette:
 - In un linguaggio funzionale:
 - (a) le funzioni sono sempre definite per tutti i propri argomenti (sono tutte funzioni totali)
 - (b) le funzioni possono essere applicate a qualsiasi argomento
 - (c) le funzioni possono essere elementi di una coppia
 - (d) è possibile controllare se due funzioni sono uguali mediante il predicato di uguaglianza =
 - (e) le funzioni possono essere argomenti o valori di altre funzioni
 - Una funzione polimorfa:
 - (a) è una funzione che può riportare valori diversi quando è applicata allo stesso argomento
 - (b) è una funzione definita sempre sia sugli interi che sui reali
 - (c) è una funzione che ha più di un tipo
 - (d) è una funzione che si può applicare a qualsiasi argomento, di qualsiasi tipo
 - Secondo il paradigma della programmazione funzionale:
 - (a) un programma è un insieme di istruzioni che determinano come modificare il contenuto delle celle di memoria
 - (b) un programma è una teoria logica ed eseguire il programma equivale a dimostrare una proposizione
 - (c) un programma è una funzione ed eseguire un programma equivale a calcolare un valore
 - (d) il calcolo consiste nella risoluzione di un problema
 - (e) il calcolo consiste nella riduzione di un'espressione ad una più semplice

• Sia F una funzione di tipo:

$$\alpha \times \beta \times \alpha \rightarrow \alpha \times \beta$$

Quali dei seguenti valori possono essere argomenti di F?

valore	SI	NO
(3, true, 3.0)		
(true, true, false)		
(10, "pippo", 20)		
("pippo", 30, true)		

- 2. Definire una funzione Ocaml che, applicata a un intero n, riporti n * 10.
- 3. Definire una funzione Ocaml che calcoli il valore assoluto di un numero intero.
- 4. Definire una funzione Ocaml che calcoli sia il predecessore che il successore di un numero intero.
- 5. Definire una funzione Ocaml che valuti se un intero è pari o dispari.
- 6. Scrivere una funzione Ocaml che, applicata a tre interi, ne riporti il minimo. Qual è il suo tipo?
- 7. Scrivere un programma in Ocaml, che dato il giorno e il mese, (giorno, mese), calcoli il giorno successivo; esempio dato il giorno (4, marzo), restituisce la data (5, marzo), invece, dato il giorno (31, marzo) restituisce la data (1, aprile).
- 8. Dopo aver immesso le seguenti dichiarazioni:

qual è il valore dell'espressione y * x?

9. Dopo aver immesso le seguenti dichiarazioni:

```
let y = "ciao ";;
let x = let y="caro " in y ^ "pippo";;
```

qual è il valore dell'espressione y ^ x?

10. Dopo aver immesso le seguenti dichiarazioni:

```
let y = 10;;
let x = let y=20 in 3+y;;
```

qual è il valore dell'espressione y * x?

11. Dopo aver immesso le seguenti dichiarazioni:

```
let y = "pluto";;
let x = let y="caro " in y ^ "amico ";;
```

qual è il valore dell'espressione x ^ y?

12. Dopo aver immesso le seguenti dichiarazioni:

```
let y = 50;;
let x = let y=100 in y-20;;
```

qual è il valore dell'espressione y + x?

13. Dopo aver immesso le seguenti dichiarazioni:

```
let y = "ciao ";;
let x = let y="minnie " in y ^ "cara";;
```

qual è il valore dell'espressione y ^ x?

14. Si immettano le seguenti dichiarazioni, nell'ordine in cui sono date:

```
# let x = 10;;
# let y = x * 2;;
# let f(n) = n + y;;
# let x = 100;;
```

Qual è ora il valore di y? Quale quello di f(3)?

15. Sia times la funzione così definita:

```
let rec times (n,m) = if (n=0 \text{ or } m=0) then 0 else m + times(n-1,m)
```

Qual è il tipo di times? Che cosa calcola times (n,m), quando n e m sono numeri naturali?

Illustrare i passi della riduzione dell'espressione times (3,5) fino ad ottenere un valore.

16. Sia resto la funzione così definita:

```
let rec resto (n,m) = if n<m then n else resto (n-m,m)
```

Qual è il tipo di resto?

Illustrare i passi della riduzione dell'espressione resto (10,3) fino ad ottenere un valore.

Che cosa calcola, in generale, resto (n,m), quando n e m sono numeri interi positivi?

17. Sia divide la funzione così definita

```
let rec divide (n, m) =
   if (n mod m)=0 then m else divide (n, m-1)
```

Qualè il tipo di divide? Illustrare i passi di riduzione dell'espressione divide (5, 3) fino ad ottenere un valore. Cosa calcola in generale divide quando m ed n sono numeri interi?

18. Sia f una funzione di tipo (int -> int) -> int. L'espressione f 3 è corretta? Se lo è, qual è il suo tipo?

Sia g la funzione così definita:

```
let rec g n =
   if n=0 then 1
   else n * g (n-1)
```

L'espressione f g è corretta? Se lo è, qual è il suo tipo?

- 19. Sia g la funzione definita al punto precedente. Si illustrino i passi della riduzione dell'espressione g 5 fino ad ottenere un valore.
- 20. Si consideri la seguente dichiarazione:

```
let rec f(x,y) =
  if x>y then 1
  else x * f(x+2,y)
```

Qual è il tipo di f? Qual è il valore di f(2,6) ? Che cosa calcola f, in generale? (darne una specifica dichiarativa)

21. Si consideri la seguente dichiarazione:

```
let rec g(x,y) =
  if y<x then 1
  else g(x,y-1) * y</pre>
```

Qual è il tipo di g? Qual è il valore di g(3,7)? Che cosa calcola g, in generale? (darne una specifica dichiarativa)

22. Si consideri la seguente dichiarazione:

```
let rec h(x,y) =
if y<x then 0
else x + h(x+2,y)
```

Qual è il tipo di h ? Qual è il valore di h(3,10) ? Che cosa calcola h, in generale? (darne una specifica dichiarativa)

23. Si consideri la seguente dichiarazione:

```
let rec k(x,y) =
  if x>y then 0
  else h(x,y-1) + y
```

Qual è il tipo di k? Qual è il valore di k(4,8)? Che cosa calcola k, in generale? (darne una specifica dichiarativa).

24. Si consideri la seguente dichiarazione:

```
let rec f (x,y,div) =
  if x>y then 0
  else if x mod div = 0
      then x + f (x+1,y,div)
      else f (x+1,y,div)
```

Qual è il tipo di f? Qual è il valore di f(1,7,2)? (si noti che x mod div = 0 se div è un divisore di x). Che cosa calcola f, in generale? (darne una specifica dichiarativa)

25. Si consideri il seguente programma:

```
(* double: int -> int *)
let double n = 2 * n;;

(* sd: int * int -> int *)
let rec sd (min,max) =
  if max < min then 0
  else double min + sd(min+1,max)</pre>
```

Si illustrino i passi della riduzione dell'espressione sd(2,4) fino ad ottenere un valore.

26. Dato la funzione ocaml gcd che calcoli il massimo comun divisore di due interi

```
let rec gcd(m,n) = if m=0 then n else gcd(n mod m,m)
```

ridurre manualmente, fin dove possibile, l'espressione gcd (40,15).

- 27. Definire una funzione che, applicata a una coppia di numeri interi (n, k), restituisca il primo divisore di k compreso tra 1 e n (inclusi). La funzione solleva un'eccezione se $n \leq 0$.
- 28. Sfruttando, eventualmente la funzione definita al punto precedente, definire una funzione che data una coppia di interi (n, k) restituisca il primo divisore pari compreso tra 1 ed n (incluso). La funzione solleva un'eccezione se $n \leq 0$.
- 29. Definire una funzione che determini se un numero è *primo* (quindi divisibile solo per 1 e per se stesso).
- 30. Assumendo che sia stata definita la funzione gcd: int * int -> int che, applicata a una coppia di interi positivi (n,m) riporta il massimo comun divisore di n e m. definire una funzione che, applicata a una coppia di numeri interi (n,k), con k positivo, determini se esiste un numero relativamente primo con k compreso tra 1 e n (inclusi). Diremo che m è relativamente primo con k se gcd(m,k) = 1. Specificare il tipo della funzione definita.
- 31. Definire una funzione che applicata ad un intero n positivo restituisca la stringa ottenuta concatenando le stringhe che corrispondono agli interi compresi tra 1 ed n inclusi. (Suggerimento: si usi la funzione Ocaml predefinita string_of_string che applicata ad un intero riporta la stringa corrispondente a tale intero; ad esempio string_of_int 21=''21'').
- 32. Definire una funzione tale che dati tre interi (n, m, p) restituisca p meno la somma dei numeri compresi tra n ed m. La funzione solleva un'eccezione se n > m oppure se la somma è > p. (Suggerimento: si sfrutti la funzione sumbetween, definita a pagina 36 del blocco 04 delle slides).

33.	Trasformare le f mente locale.	unzioni definite	nei punti	27-32 in	funzioni	definite in	maniera	pura
			7					